

FAQ



L'INSCRIPTION

J'AI ACHETÉ UNE PLACE MAIS JE N'AI PAS REÇU MON BILLET.

- Vérifiez votre dossier "Spam" dans vos mails puis utilisez le lien "Billet perdu ?" sur la page de réservation de Billetweb.

PUIS-JE RAJOUTER UN COMPTE À MON ÉQUIPE ?

- Les inscriptions restent ouvertes pendant le jeu. Vous pouvez ajouter des membres à votre équipe à tout moment en utilisant votre code d'intégration envoyé après l'inscription. Ce code est à rentrer par le Chef d'expédition de votre équipe.

QUAND POURRA-T-ON FORMER SON ÉQUIPE ?

- La formation des équipes se fait quelques jours avant le jeu grâce aux codes d'intégration. Les équipes inscrites en une seule fois n'auront pas besoin de faire cette manipulation. A partir de ce moment-là, le Chef d'expédition pourra attribuer les différents rôles.

SOMMES-NOUS OBLIGÉ DE PRENDRE UN COMPTE PAR JOUEUR ?

- Le jeu est prévu pour que chaque joueur ait un compte. Pour autant, rien ne vous empêche d'avoir seulement deux comptes pour plus de participants. Nous conseillons toutefois de partager le compte d'équipier et non le compte de Chef d'expédition pour éviter des erreurs de mauvaises réponses.



LE JEU

QUAND LA PREMIÈRE ÉNIGME SERA-T-ELLE DISPONIBLE ?

- La première série d'énigmes commence le 21 octobre à midi.

COMMENT SE DÉROULE LE JEU DES MYSTÉRIEUSES INVENTIONS DU PROFESSEUR ZWOLLE ?

- Le jeu dure 28 jours avec 40 énigmes, et vous devrez être le plus rapide lors du Sprint final.

MON ÉQUIPE N'A PAS RÉPONDU À TOUTES LES ÉNIGMES OBLIGATOIRES DE LA SÉRIE EN COURS ?

- Si votre équipe ne répond pas à toutes les énigmes obligatoires, vous perdez un rôle. Si le rôle du Chef d'expédition est perdu, votre équipe est éliminée.

PAS DE CLASSEMENT À POINTS, DONC PAS DE PÉNALITÉ POUR UNE RÉPONSE FAUSSE ?

- Les mauvaises réponses entraînent une pénalité de temps. Cette pénalité augmente à chaque mauvaise réponse.

J'AI RÉPONDU À UNE ÉNIGME BONUS, MAIS JE N'ARRIVE PAS À DÉBLOQUER LES INDICES.

- Certains indices des énigmes sont débloqués plus tard. Un timer indique le temps à attendre avant qu'ils ne soient disponibles et débloqués par le Bras droit d'exception.

J'AI ENVIE DE RÉPONDRE À UNE ÉNIGME BONUS, MAIS JE NE VEUX PAS VOIR LES INDICES.

- Vous pouvez choisir de résoudre une énigme bonus sans voir les indices. Le Bras droit d'exception peut les débloquer un à un pour les rendre accessibles aux membres de votre équipe.

PAS DE CLASSEMENT À POINTS, DONC PAS DE PÉNALITÉ POUR L'UTILISATION DES INDICES ?

- Oui, c'est l'une des raisons pour lesquelles les indices ne sont pas tous accessibles dès le début de la série d'énigmes.

JE NE COMPRENDS PAS LE SENS DE L'INDICE.

Tous les indices ne sont pas pour tout le monde.

Les **Mécanique de l'énigme** sont utiles pour orienter votre façon d'utiliser les éléments.

Les **Limite de l'énigme** permettent de réduire le champ de recherche en vous indiquant ce qui peut être utile pour résoudre l'énigme.

- Les **Réponse Attendue** vous indiquent si vous êtes dans la bonne direction.

JE NE SUIS PAS SÛR DU FORMAT DE MA RÉPONSE.

- Les majuscules/minuscules ainsi que les accents et les espaces ne sont pas importants pour la réponse d'une énigme.
- Exemple : Les réponses "Saint-Pétersbourg", "Saint Pétersbourg" ou "Saint Petersburg" seront toutes transformées en "SAINTPETERSBOURG" avant la comparaison avec la/les réponses attendues.

Visez toujours la réponse la plus simple.

Exemple : « En quelle année Henri IV a été assassiné ? »

- Il faut répondre : "1610" et non "en 1610", "en mille six cent dix", "Ravaillac1610" ou "audebutdu17emesiècle"

QUAND LES SOLUTIONS DES ÉNIGMES SERONT-ELLES DISPONIBLES ?

- Les solutions des énigmes seront disponibles après la fin complète du jeu. Par contre, les réponses attendues aux énigmes principales et bonus d'une série seront accessibles, dès le début de la série suivante, depuis la page "Aventure".



LES RÔLES ET LES COMPTES

QUAND LA PREMIÈRE ÉNIGME SERA-T-ELLE DISPONIBLE ?

- La première série d'énigmes commence le 21 octobre à midi.

COMMENT SE DÉROULE LE JEU DES MYSTÉRIEUSES INVENTIONS DU PROFESSEUR ZWOLLE ?

- Le jeu dure 28 jours avec 40 énigmes, et vous devrez être le plus rapide lors du Sprint final.

MON ÉQUIPE N'A PAS RÉPONDU À TOUTES LES ÉNIGMES OBLIGATOIRES DE LA SÉRIE EN COURS ?

- Si votre équipe ne répond pas à toutes les énigmes obligatoires, vous perdez un rôle. Si le rôle du Chef d'expédition est perdu, votre équipe est éliminée.

UN COMPTE PEUT-IL AVOIR TOUS LES RÔLES ?

- Un compte peut avoir tous les rôles, mais nous conseillons de les répartir pour une meilleure expérience de jeu.

PEUT-ON AVOIR PLUS DE 6 COMPTES DANS LA MÊME ÉQUIPE ?

- Vous pouvez avoir plus de 6 comptes dans une équipe, mais assurez-vous de répartir les rôles équitablement.

LES RÔLES SONT-ILS DÉFINI OU PEUT-ON LES ATTRIBUER NOUS-MÊMES ?

- Le Chef d'expédition est en charge d'attribuer les rôles au reste de son équipe. Il peut réarranger les rôles en cours de jeu, à tout moment.

CHOISIT-ON LE RÔLE PERDU EN CAS DE NON-QUALIFICATION ?

- Non, les rôles perdus ont un ordre prédéfini.

MON CHEF D'EXPÉDITION EST ABSENT, COMMENT FAIRE ?

- Le Chef d'expédition peut transférer son rôle en cas d'absence, ou contactez contact@zwolle.fr pour des arrangements avec votre nom d'équipe et le pseudo de la personne qui devient le Chef d'expédition. Il sera toujours temps plus tard de lui rendre le rôle - ou pas ;) .

PLUS DE QUESTIONS ?

☎ 09 84 34 22 16
✉ contact@zwolle.fr
🌐 www.zwolle.fr

